

Πόρτες

Θα ονομάζουμε "πόρτα" κάθε συσκευή διαχωρισμού: "κανονικές" πόρτες, καταπακτές, καλύμματα...

Οι πόρτες είναι πολύ συνηθισμένες στα δωμάτια διαφυγής. Σας επιτρέπουν να ακολουθήσετε το παιχνίδι σας κάνοντας ορισμένα μέρη απρόσιτα ή τις φάσεις αναζήτησης πιο περίπλοκες.

Ο τρόπος με τον οποίο μπορεί να ανοίξει η πόρτα επηρεάζει το παιχνίδι σας:

- Υπάρχει μια κλειδαριά που εμποδίζει τους παίκτες (επιρροή στην αλληλουχία του παιχνιδιού);
- Πρέπει οι παίκτες να σπρώξουν/τραβήξουν/συρθεί η πόρτα για να την ανοίξουν (επιρροή στο περιβάλλον του παιχνιδιού);

Απαιτούμενα υλικά

- Τυπική πόρτα
- Σεντούκι
- Ξύλινες σανίδες + στερεώσεις (αν δημιουργείτε μόνοι σας χώρους/χωρίσματα)

Πιθανές χρήσεις

- Διαίρεση του χώρου παιχνιδιού (με κλειδαριά),
- Αποκλεισμός πρόσβασης σε στοιχεία (με κλειδαριά),
- Σεντούκι με ψεύτικο πάτο (φάση εξερεύνησης)
- Οι πόρτες μπορούν να είναι μεγάλες επιφάνειες όπου μπορούν να εμφανιστούν απεικονίσεις/γραφικά στοιχεία/στοιχεία.

Πιθανοί περιορισμοί

- Οι πόρτες είναι ένας επαναλαμβανόμενος μηχανισμός, αλλά μπορεί επίσης να είναι επικίνδυνος: για παράδειγμα, αν δημιουργήσετε μόνοι σας μια πόρτα-παγίδα, βεβαιωθείτε ότι η πόρτα δεν μπορεί να πέσει πάνω σε έναν παίκτη καθώς περπατάει μέσα από αυτήν. Αποφύγετε όσο το δυνατόν περισσότερο το άνοιγμα της πόρτας από πάνω, και αν όχι, σκεφτείτε να χρησιμοποιήσετε δικλείδες ασφαλείας για να αποτρέψετε την πτώση της πόρτας.



Πόρτες

Είναι συμπεριληπτικό σχετικά με μαθητές με ΕΜΔ;

Οι πόρτες δεν αποτελούν πρόβλημα από την άποψη της συμπερίληψης: είναι η συσκευή ανοίγματος που μπορεί να αποτελέσει πρόβλημα. Βεβαιωθείτε ότι η πρόσβαση δεν είναι πολύ στενή και είναι καλά φωτισμένη, εάν υπάρχουν πινακίδες στην επιφάνεια. Αυτά τα προβλήματα μπορούν εύκολα να εντοπιστούν κατά τη φάση της δοκιμής.

